Вы можете проложить любую не занятую дорогу на поле, даже если она не соединена с ранее проложенной дорогой. Но вы не можете делать более одной дороги за свой ход.

Если у вас недостаточно пластиковых фигурок такси, чтобы разместить их на каждой клетке вашей дороги, вы вообще не можете прокложить эту дорогу целиком.

По желанию, вы можете записывать полученные очки сразу после прокладки дороги на основе таблицы по длине дорог.

Вы можете проложить синюю Дорогу длиной в 3 клетки, сбросив любой из следующих наборов карт транспорта:

Взять маршрут

Каждая карта маршрута показывает 2 пункта и ценность в победных очках. В конце игры вы получаете очки за каждый завершенный маршрут и теряете очки за все незавершенные.

Чтобы выполнить карту маршрута, вы должны соединить два пункта, указанных на этой карте, создав непрерывный путь из дорог, которые вы проложили. Если вы не можете, вы теряете указанные очки. У вас может быть любое число карт маршрутов.

Это действие позволяет вам взять больше карт маршрутов. Для этого возьмите 2 карты сверху колоды. Вам нужно оставить хотя бы одну из этих карт, но можете взять и обе. Все возвращенные вами карты помещаются под низ колоды карт маршрутов. Вы не можете позже сбросить карту маршрута, если взяли ее сейчас.

Если в колоде осталась только 1 карта маршрута, вы все равно можете выполнить это действие, но эту карту необходимо взять.

Карты маршрутов должны храниться в тайне от других игроков.

КОНЕЦ ИГРЫ

Когда у игрока в запасе осталось 2 или меньше пластиковых Такси, каждый игрок, включая этого игрока, выполняет свой последний ход. Затем игра заканчивается и игроки считают свои итоговые результаты, следуя по указанным пунктам:

- Игроки получают очки за каждую из своих дорог, которые они проложили в процессе всей игры, на основании таблицы длины дорог с игрового поля
- Игроки показывают все свои карты маршрутов, получают очки с каждой выполненной карты и теряют очки за незавершенные маршруты.
- Все игроки получают по 1 очку за каждую туристическую достопримечательность, которая соединена с их сетью дорог.

Игрок с наибольшим количеством очков выигрывает игру!

В случае ничьи, побеждает игрок, собравший наибольшее число карт маршрутов. Если опять ничья - побеждают оба.

Понравилась поездка по городу Нью-Йорку?

Как насчет путешествия по всей территории Соединенных Штатов, от города Нью-Йорка до Великих равнин и от Скалистых гор до солнечного калифорнийского побережья? Ticket to Ride рассчитан от 2 до 5 игроков и имеет большое поле из железных дорог в Северной Америке на заре 20-го века.

WWW.TICKET2RIDEGAME.COM

АВТОРЫ

Автор - **Alan R. Moon**

Художник - **Julien Delval**

Дизайнер - **Cyrille Daujean**

Перевод - **Юрий** (www.instagram.com/Sam_Bounce)

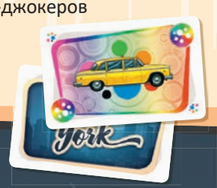
Спасибо Alan, DoW **и всем тестерам:** Janet Moon, Bobby West, Martha Garcia Murillo & Ian MacInnes, Michelle & Scott Alden, Adrien Martinot & Lydie Tudal, Alicia Zaret & Jonathan Yost, Casey Johnson, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch.

© 2004-2018 Days of Wonder, Inc. Days of Wonder, the Days of Wonder logo, and Ticket to Ride are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

Наслаждайтесь поездкой из Центрального парка в Эмпайр-Стейт-Билдинг или с Таймс-сквер в Бруклин!

КОМПОНЕНТЫ

- 1 игровое поле (Нью-Йорк)
- 60 пластиковых такси (по 15 каждого цвета)
- Несколько запасных такси
- 44 карты транспорта (8 многоцветных такси-джокеров и 6 карт каждого из цветов: оранжевый, синий, зеленый, черный, розовый, красный)
- 18 карт маршрутов
- этот буклет правил
- 1 блокнот
- 1 карандаш



РАСКЛАДКА

☛ Поместите поле в центр стола. Каждый игрок берет набор пластиковых такси.

☛ Перемешайте все карты транспорта и раздайте стартовую руку: 2 карты каждому игроку ❶. Поместите оставшуюся колоду из карт рядом с полем и откройте из нее 5 верхних карт ❷. Если при этом 3 из 5 карт - это Такси, сразу же сбросьте все 5 карт и откройте им на замену 5 новых карт.

☛ Перемешайте карты маршрутов и раздайте по 2 карты каждому игроку ❸. Игроки должны решить, какие карты они хотят оставить. Если игрок решит оставить только 1 из 2 карт, то возвращаемая карта помещается под низ колоды маршрутов, а сама колода помещается рядом с полем ❹. Игроки хранят свои маршруты в тайне

☛ Теперь все готово для начала игры.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

В конце побеждает игрок, набравший наибольшее число очков за следующее:

- Прокладка дороги между 2 смежными локациями
- Успешное завершение непрерывной дороги между 2 пунктами, указанными в ваших картах маршрутов
- Связь с туристическими достопримечательностями

Вы теряете очки за все карты маршрутов, которые вы не выполнили к концу игры.

ХОД ИГРЫ

Начиная с младшего игрока и следуя по часовой стрелке, все игроки ходят по очереди. В свой ход вы должны выполнить 1 (и только одно) из следующих 3 действий:

1. Взять карты транспорта
2. Проложить дорогу
3. Взять маршрут

Взять карты транспорта

Карты транспорта соответствуют цветам Дорог на поле (синий, зеленый, черный, розовый, красный, оранжевый), кроме карт Такси, которые многоцветные и действуют как универсальные карты-джокеры (они могут заменить любую карту при прокладке Дорог). Вы можете держать любое число карт транспорта.

Это действие позволяет вам взять 2 карты транспорта. Вы можете взять 1 верхнюю карту из колоды (в слепую) или любую из 5 карт, которые лежат лицом вверх. В этом случае немедленно замените взятую карту на верхнюю из колоды.

Если вы берете карту Такси лицом вверх в качестве первой карты, вы не можете взять другую карту в этот же ход. Вы не можете взять карту Такси лицом вверх в роли второй карты.

Если в любой момент три из карт лицом вверх являются картами Такси, сразу же сбросьте все карты и выложите новые карты из колоды лицом вверх на замену старым.

Когда колода пуста, замешайте сброшенные карты заново.

Проложить дорогу

Дорога - это набор клеток одного цвета, которые связывают 2 смежных Места.

Некоторые места соединены двойными дорогами (2 дороги одинаковой длины, соединяющие одинаковые места). Один игрок не может занять обе такие дороги.

Игра вдвоем: Если проложена 1 из дорог двойной дороги, другой игрок не может претендовать на прокладку 2-ой.

Чтобы проложить Дорогу, вы должны сбросить число карт с вашей руки, равное числу клеток в этой Дороге, и поместить пластиковые Такси в каждую из таких клеток. Большинство дорог требуют определенного набора карт. Например, синяя Дорога прокладывается путем сброса синих карт транспорта.

С другой стороны, серые Дороги могут быть проложены путем сброса набора из карт транспорта одного любого цвета.