

ПОД ПОКРОВОМ ТЕНИ

Засуха сошла на Капую, уничтожая урожай с трудом возделанный на полях. Народ с отчаянной надеждой ждет предстоящий Праймус, битву, где кровь пролитая на священных песках арены послужит в качестве приношения богам, в надежде умиротворить их божественный гнев.

СОСТАВ ИГРЫ

34 Карт Интриг
1 Планшет Доминуса
6 Карт Рынка
3 Фигурки Гладиаторов
45 Жетонов
Правила



Символ дополнения

НОВЫЕ КАРТЫ ИНТРИГИ

Дополнение «Спартак: Тень смерти» включает в себя два новых типа карт Интриг: карты Празднования и Хвастовства.

Все карты в этом наборе отмечены с символом череп в лаврах. Чтобы добавить эти карты в вашу игру, просто замешайте их в существующую колоду карт Интриг.

НОВЫЙ ПЛАНШЕТ ДОМА

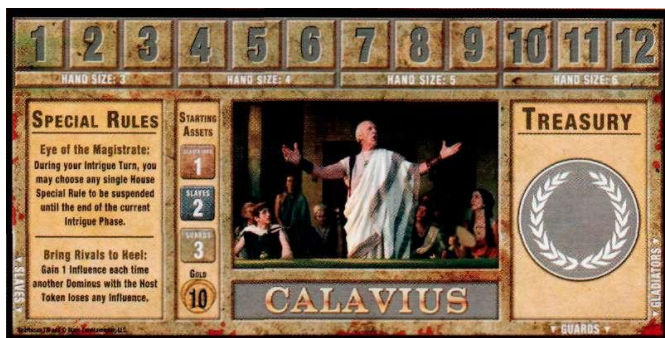
«Спартак: Тень смерти» вводит новый дом: Калавий. Это дом может быть использован с любым количеством игроков. Это дополнение самостоятельное и включает в себя достаточно жетонов для добавления нового игрока в игру. Вместе с дополнением «Спартак: Волк и змеи», вы можете играть составом до 7 игроков.

ИГРЫ БОЛЬШИМ СОСТАВОМ

Игра на 5 или более игроков следует всем основным правилами игры, но такая игра может занять больше времени.

ПРИМ

Многие из карт, дополнения «Спартак: Тень смерти» используют правила Прима, которые были введены в дополнении «Волк и змеи». Эти правила также продублированы в конце этой книги правил.



ДОМ КАЛАВИЯ

"Именем моих предков, я, Тит Калавий, представляю вам, главный бой! В традициях лучших гладиаторских боев, зрелище крови и смерти, в жертву Церере, великой богине плодородия! Пусть она оросит наши земли и да прольются с ее губ потоки дождя!"

Специальные возможности Дома:

Глаз Магистрата: Калавий может использовать свое политическое влияние и власть, чтобы сорвать планы противников. Во время своего хода, он может выбрать спец. возможность дома противника и

заблокировать его до конца оставшейся части текущей фазы Интриг. Это относится только к этой конкретной спец. возможности, то есть Доминус - противник по-прежнему может использовать другие спец. Возможности своего дома. Чем раньше в фазу Интриг вступает Калавий, тем больше эффекта можно получить от применения этой его спец.возможности.

Падите ниц к моим ногам: Другая спец. Возможность дома Калавия является пассивным правилом,, которое действует всегда. Всякий раз, когда соперник - Распорядитель игр теряет любое количество влияния, Калавий получает 1 ед. Влияния. Эта спец.способность может применяться несколько раз в раунд.

ПРИМЕР

В фазе Интриг. Батиат в роли Распорядителя Игр. Калавий атакует Батиата карточкой Заговора, что приводит Батиата к потере 2ед. Влияния, в результате чего Калавий, получает 1ед. Влияния. Позже, Солоний играет другой Заговор на Батиата, в результате чего тот теряет еще 1ед. Влияния; Калавий вновь получает еще 1ед. Влияния. Солоний становится Распорядителем игр в стадию рынка. В фазе Арены, он делает нелегкий выбор, казнив гладиатора - чемпиона и теряет 1ед. Влияния. Калавий снова получает еще 1ед. Влияния.

ВОЗВЫШЕНИЕ ТИТАНА

«Спартак: Тень Смерти» включает в себя новые версии карточек Спартака, Крикса и Феокла. Замените оригинальные версии этих трех карт рынка их новыми версиями.

"От дома Квинта Лентула Батиата..."



Перед вами, Спартак, фракиец!" - Тит Калавий

Приносящий дождь: Если команда Спартака выигрывает на Арене, все Доминусы, которые поставили на нее - получают удвоенную прибыль, но только, если Спартак не ранен или обезглавлен.

"Сегодня он будет биться вместе с непобежденным галлом! Чемпионом Капуи! Перед вами, Крикс! Мурмиллон! - Тит Калавий



Плечом к плечу: Крикс может использовать свои кубики защиты для блокирования атаки против сородника по команде в Приме, используя их вместо кубиков защиты сородника. При этом раны все равно получает сородник по команде, Крикс предоставляя свои способности, не рискует получить ранения себе.

"Вместе они встретятся с тем, кто не знает поражения. Со зверем, которого нельзя приручить. С легендой, которая не меркнет. Благодаря Марку Децию Солонию. Перед вами, Феокл! Смертная Тень!" - Тит Калавий



Тень смерти: Приглашенный на Прим, Феокл один сражается за всю команду. Ни один другой Гладиатор не может быть в команде с ним, и Распорядитель после его выхода совершает на одно приглашение на арену меньше. Четвертый дом, принимающий приглашение на Прим не может

выставить на бой Феокла. Гладиатор- предатель НЕ МОЖЕТ присоединиться к команде Феокла в Приме.

ПРИМЕР

Лиза устраивает Прим и хочет пригласить четверых. Первым, Лиза приглашает Петра, тот выходит на бой, выставяя Спартака. Далее, Лиза приглашает Женю, который выходит с Феоком. Феокл сражается в одиночку, поэтому Лиза может сделать еще только одно приглашение. Тот, кто принимает последнее приглашение - должен встать в паре со Спартаком Петра.

Мне можно начинать?: Раз за Прим, Феокл может восстановить все свои параметры до начальных, в результате чего все его кубики вернутся до стартовых: 5 атаки, 5 защиты и 3 скорости. Это делается в свой ход, вместо атаки; при этом, он по-прежнему может двигаться в этот ход. Если Феокл повержен, ранен или обезглавлен, прежде чем смог воспользоваться своим правилом "Мне можно начинать?" он не может им пользоваться и проигрывает бой.

РИМСКИЕ ФЕСТИВАЛИ



«Спартак: Тень Смерти» содержит десять новых карт Интриг - Фестивали. Карты Фестивалей это новый, особый тип Ответных Действий, которые играют в начале фазы Арены, до того, как начинается вызов поединщиков. Как и для всех карт Ответных Действий, вы не можете просить других игроков оказать вам поддержку очками Влияния. Все правила для карт Ответных действий применяются и к Фестивалям. Только одна карта Фестиваля может быть сыграна в фазу Арены. Если более чем один Доминус хочет играть карту Фестиваля, то ее свою карту играет Доминус с наивысшем уровнем Влияния. В случае ничьей, Распорядитель игр может выбрать, какой из этих игроков, сыграет свою карту. Все несыгранные карты возвращаются игрокам.

Каждая карта Фестиваля указывает Распорядителю "должен" или "может" он объявить Прим. Фестивали следуют всем правилам Прима, с особыми условиями, перечисленными на каждой карте Фестиваля.

Когда играет карта Фестиваля, то требования к минимальному уровню Влияния Распорядителя игр, для объявления Прима - игнорируются. Прим может или должен быть проведен, независимо от текущего уровня Влияния Распорядителя игр.

ОТМЕНА ФЕСТИВАЛЯ

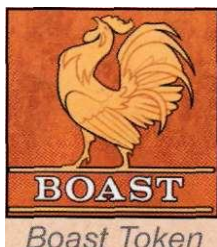
В любом случае, когда Распорядитель Игр не может обеспечить достаточное количество игроков для начала Прима, карта Фестиваля просто сбрасывается. Первые два игрока, принявшие приглашение на фестиваль, сражаются по обычным правилам.

Примечание: Так как Фестиваль это Ответное действие, Распорядитель игр не может использовать Стражу, чтобы сбросить карту Фестиваля.

ХВАСТОВСТВО

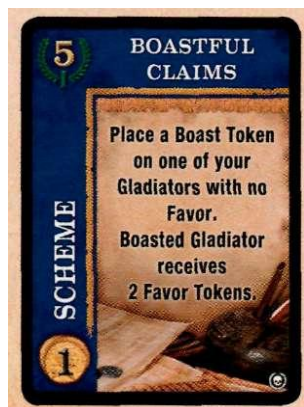
"Послушайте только крики этого петуха..."

-Веттий, Батуату



Жетоны Хвастуна представляют собой совокупность таких компонентов, как: публичное хвастовство; бахвальство; общее восхваление силы, скорости и лихой отчаянности ваших гладиаторов. Публичное, громкое восхваление вашей команды бойцов может увеличить количество граждан, которые соберутся, чтобы увидеть бой, но это может иметь свои последствия. Если Гладиатор, чью репутацию вы раздули,

будет побежден, то вы будете выглядеть глупо.



ПРИМЕНЕНИЕ ЖЕТОНОВ ХВАСТУНА

Разнообразные карты новых Интриг и карты Ответных действий предложат вам разместить «жетон Хвастуна» на одном из ваших Гладиаторов. Некоторые карты будут иметь специальные указания о том, какой гладиатор может получить жетон Хвастуна. Один Гладиатор не может иметь более одного жетона Хвастуна. После размещения жетона Хвастуна, вы связываете свою судьбу с этим бойцом. Вы не можете передавать или продавать такого гладиатора другим игрокам или банку.

АМБРОЗИЯ ПОБЕДЫ

Ничто так не сладко, как острые слова омытые кровью ваших соперников.

Если один из ваших Гладиаторов с жетоном Хвастуна выигрывает на арене, снимите с него этот жетон.

ЦЕНА ВЫСОКОМЕРИЯ

Боги не жалуют лжецов: если Гладиатор с жетоном Хвастуна проиграет на арене, его хозяин потеряет 2ед. Влияния. Снимите с побежденного гладиатора этот жетон.