

Дорогие друзья!

Благодарим за приобретение нашей игры. Прежде чем вы откроете коробку с первой главой приключения, позвольте дать вам несколько советов, как сделать игру более интересной и увлекательной:

- Выберите для игры тихое место, где ничто не будет отвлекать. Так вы лучше прочувствуете ту атмосферу, которую игра для вас создаст.
- Если вы ограничены во времени, лучше отложите игру и вернитесь к ней позднее. Детективная составляющая раскрывается во всей красе, когда вы имеете возможность неспешно исследовать мир и раскрывать окружающие тайны.
- Вам потребуется довольно много места на столе, поэтому заранее освободите его.
- Игроки ходят и принимают решения по очереди. В свой ход каждый имеет право разыграть одно из доступных обычных или особых действий, если имеется соответствующий жетон. Другие игроки могут давать советы, но не имеют права настаивать на следовании им.
- Откладывайте в сторону те карточки, которые не предлагают каких-либо новых действий, чтобы они не загромождали игровое пространство.
- И, наконец, вооружитесь карандашом и чистыми листами, чтобы иметь возможность записать ключевую информацию. Это поможет вам не запутаться в именах и уликах.

Вот и всё. Остальное вам расскажет сама игра, просто открывайте коробочку с первым сценарием и берите первую карту.

Желаем приятной игры!



## Часто задаваемые вопросы.

### 1. Можно ли осуществлять несколько особых действий одновременно?

Ответ: налёт нельзя совмещать с другими действиями, а вот слежку и обыск можно, если эти действия присутствуют у двух разных персонажей.

### 2. Что будет, если мы начали выполнять слежку или обыск, но не дождавшись их завершения, отправились на ночлег?

Ответ: действие завершается, и вы берёте соответствующую карту особого действия, после чего сразу разыгрываете действие отдыха.

### 3. Что такое жетон ранения?

Ответ: если игра потребовала потратить жетоны боя, а у вас их не хватило, то вы получаете жетоны ранений. Они считаются во время фазы отдыха как дополнительная усталость и не сбрасываются до самого конца сценария.

### 4. Какие жетоны восполняются после отдыха, а какие нет?

Ответ: в фазу отдыха восполняются только жетоны слежки и обыска.

### 5. Некоторые карты имеют вариант ночного действия, предполагающий налёт на локацию. Нужно ли тратить на такое действие жетон налёта?

Ответ: нет — если действие предлагается вам какой-либо картой и в её тексте не указано, что необходимо потратить жетон, то вы его не расходуете.

### 6. Карта предлагает возможное действие в той локации, где прямо сейчас осуществляется слежка или обыск. Можно ли выполнить это действие?

Ответ: нет, нельзя, пока особое действие не будет завершено.

### 7. Можно ли пропускать время, если прямо сейчас нет доступных действий?

Ответ: да, можно.

