



## Правила

# КРОКОДИЛ

4–16 игроков

От 10 лет

Партия  
45 минут

Объясняется  
за 30 секунд

Шумная

Можно играть  
в любой  
компании

Это стоит  
снимать

Это мегапопулярная компанейская игра. Она предельно проста и доступна каждому: вам нужно объяснить другим игрокам слово или словосочетание. При этом пользуясь только возможностями собственного тела — движениями, жестами и мимикой.

## Чтобы играть в «Крокодила», вам не нужно:

- иметь спортивную подготовку;
- знать всё на свете;
- быть гениальным артистом.

Круто!

## Вместо этого понадобятся только:

- компания из четырёх и больше человек;
- несколько квадратных метров свободного места;
- эта коробка с игрой.

## Об игре

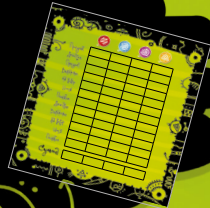
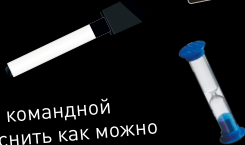
Играть в «Крокодила» очень просто: нужно брать карты со словами и объяснять их жестами. Чтобы победить, нужно хорошо показывать слова, чтобы их отгадывали, и отгадывать самому.

Сначала решите, как хотите играть: каждый сам за себя или командами. Вариант «Каждый сам за себя» самый лёгкий. Он подходит для первого знакомства с «Крокодилом» или для четырёх-восьми игроков. Если это для вас, сразу переходите на страницу 2.

Вариант «Командами» подходит, когда игроков больше восьми или когда вы наигрались в «Крокодила» по простым правилам и хотите немножко хардкора. Если это ваш вариант, переходите на страницу 3.

## Состав

- 168 карт со словами — их вы будете показывать и отгадывать.
- 36 карт усложнений — в командной игре вы используете их, чтобы усложнить игру соперникам.
- Таблица для подсчёта очков — тоже для командной игры.
- Маркер — записывать очки.
- Песочные часы на минуту — в командной игре за это время нужно объяснить как можно больше слов.
- Правила игры — их вы сейчас читаете.



## Каждый сам за себя

Вы будете ходить по очереди. Каждый ход вы будете объяснять всем по одному слову с одной и той же карты. Победит тот, кто первым объяснит все десять слов со своей карты.

### Подготовка

Вам понадобятся только карты со словами. Перемешайте их и положите на стол лицом вниз. Всё остальное можно убрать в коробку. Теперь вы готовы играть, попутно читая правила. Первым ходит тот, кто читает правила.

### Ход игры

- 1 Возьмите верхнюю карту из колоды заданий и выберите на карте любое слово или словосочетание. Лучше начать с простых на **два очка**.
- 2 Покажите слово жеста́ми всем остальным. Есть несколько правил, как можно и как нельзя показывать слова: прочитайте их на обороте правил.
- 3 Все остальные без очереди называют свои версии вслух. Как только прозвучит правильная версия (совпадающая со словом в задании), ваш ход заканчивается.



Если никто не может отгадать и догадки уже заканчиваются, передайте ход следующему игроку, а это слово попробуйте объяснить снова в свой следующий ход.

- 4 Карту с заданием оставьте себе. Вернитесь к остальным игрокам, теперь вы будете отгадывать вместе с ними.
- 5 Передайте ход игроку, который отгадал ваше слово. Он берёт из колоды новую карту, точно так же выбирает на ней слово и показывает.
- 6 Когда ход снова дойдёт до вас, не берите карту из колоды, а показывайте другое слово с той же карты, которую вы оставили себе.

Игра заканчивается, когда кто-то из вас первым покажет все слова со своей карты. Он и побеждает!

Теперь вы можете попробовать сыграть командами.



## Командами

В этом варианте игры вы разовьёте командный дух и научитесь понимать товарищей с одного движения. В командной игре вы будете играть по турнирной таблице и в ней же записывать очки. Попробуйте сыграть первую партию без карт усложнений. А если уже сыграли и готовы добавлять их в игру — переходите на страницу 5.

### Подготовка

- 1 Разделитесь на две, три или четыре команды.
- 2 Перемешайте карты со словами и положите их на стол лицом вниз.
- 3 Положите рядом маркер, турнирную таблицу и поставьте песочные часы. Каждая команда выбирает себе цветной символ в турнирной таблице: красный, синий, фиолетовый или жёлтый.

Вы можете начать играть, попутно читая правила. Первой ходит команда с самым младшим игроком.

### Как играть вкратце

Команды ходят по очереди. Каждый ход команда выбирает категорию, которую хочет объяснять. Затем решает, кто из команды объясняет слово в этот ход.

Наконец, игрок берёт карту из колоды слов и начинает объяснять слова своей команде. У него есть минута, чтобы показать как можно больше слов в выбранной категории. Как только заканчивается минута, игрок передаёт ход следующей команде.

Игра длится 12 кругов. За это время вы набираете очки за отгаданные слова. Победит команда, которая суммарно наберёт больше всех очков к концу игры.



## Как играть подробно

### 1 Выберите категорию

Посмотрите в турнирную таблицу и решите, какую категорию будете объяснять в этот ход. В турнирной таблице слева указаны все доступные категории. Категория доступна, если в ячейке напротив этой категории и под символом вашей команды не записаны победные очки.

#### Какие бывают категории:



#### Предметы

Физические объекты, которые можно потрогать. Три слова, каждое приносит два очка.



#### Действия

Любые глаголы. Три слова, каждое приносит два очка.



#### Понятия

Ложные абстракции, состояния, идеи. Одно слово на пять очков.



#### Имена

Названия, имена известных людей, торговые марки. Два слова, каждое приносит три очка.



#### Выражения

Пословицы, поговорки, цитаты. Одно выражение на пять очков.

**В!**

#### На выбор

Можно показывать любые слова с карты в любой последовательности. Отгаданные слова приносят очки в соответствии с их категориями.

После того как выберете категорию, решите, кто из вашей команды будет показывать слова в этот ход. Пусть это будет игрок, который ещё не показывал слова в предыдущих ходах.

Этот игрок берёт карту из колоды слов и находит на ней категорию, которую выбрала команда. Различать категории можно по крокодильчикам. Нельзя показывать карту своей команде. А вот другим командам можно, если им станет любопытно. Всё равно они не будут отгадывать в этот ход.

### 2 Показывайте слова

Посмотрите на обороте правил, как можно и как нельзя показывать слова.

Переверните песочные часы и начинайте показывать. Ваша команда вслух озвучивает версии, остальные молчат. Как только прозвучала правильная

версия (совпадающая со словом на карте), сразу начинайте объяснять следующее слово в той же категории. Пропускать слова нельзя. Если все слова уже отгаданы, а время ещё есть, показывайте любые другие слова с карты.

Когда время в песочных часах истекает, ваш ход заканчивается.

### 3 Запишите заработанные очки

Посчитайте, сколько слов вы отгадали и сколько очков они вам принесли. Количество очков за одно слово зависит от категории и указано на карте. Если не отгадали ни одного слова, то это ноль. Уберите в коробку карту со словами.

Запишите получившееся число в турнирную таблицу под символом вашей команды и напротив той категории, которую выбрали в начале хода. Теперь эта категория недоступна — вы не сможете её выбрать в следующий ход.

### 4 Передайте ход следующей команде

Теперь всё то же самое делает команда слева от вас по часовой стрелке.

Игра заканчивается, как только в турнирной таблице будут заполнены все ячейки.

## Победа

Посчитайте сумму очков, которую ваша команда набрала за всю игру. Побеждает команда, у которой больше всего очков.

Теперь вы можете добавить в игру карты усложнений.

## Как играть с усложнениями

Коротко про то, что такое карты усложнений:

- Их можно использовать и в свой ход, и в чужой. Можно упростить своему игроку объяснение слов или усложнить сопернику.
- У каждой команды одинаковый набор карт с самого начала игры.
- Усложнения могут принести или отнять победные очки. Если к концу игры у команды остаются несыгранные карты усложнений, то каждая приносит по очку.

Сыграть такую карту можно только перед объяснением слов. И только одну от команды за ход.

## Что меняется в подготовке

Разделите карты усложнений на четыре стопки по цветам. Карты усложнений отмечены цветным символом на рубашке. Этих карт четыре вида: красные, фиолетовые, синие и жёлтые. Каждая команда выбирает себе символ в турнирной таблице и берёт стопку карт усложнений с таким же символом.



## Что меняется в ходе игры

Выберите карту усложнения после того, как команда выбрала категорию, и перед тем, как игрок начнёт показывать. Любая команда может сыграть карту усложнения, но только одну за ход.

Передайте карту усложнения игроку. Игрок должен выполнить то, что написано на карте.

В конце хода, когда считаете очки за слова, посчитайте и очки за карту усложнения. Она может прибавить очков, отнять их или не принести вообще ничего. Это указано на самой карте. Посчитайте всё вместе — очки за слова и очки за усложнения. Получившееся число запишите в турнирную таблицу.

Карту усложнения уберите в коробку — в этой партии она не вернётся в игру.

## Какие бывают усложнения



### Первая буква

В этот ход перед тем, как показывать слово, произнесите вслух его первую букву. Это можно делать каждый раз, когда переходите к новому слову. Для словосочетаний разрешается назвать только первую букву первого слова.



### Замена игрока

Команда выбирает другого игрока, который пойдёт показывать слова в этот ход. Вы можете использовать эту карту, чтобы изменить очерёдность показывающих игроков в своей команде или чтобы заменить слишком сильного игрока в чужой команде. Заменённый игрок не может отгадывать в этот ход, так как уже видел карту со словами.



### Закрыть глаза

В течение этого хода показывайте слова с закрытыми глазами. Можно открывать глаза, чтобы посмотреть следующее слово. Если команда отгадает хотя бы одно слово, она получит дополнительно три очка.



### Руки в замок

В течение этого хода показывайте слова, сцепив пальцы рук в замок. Если команда отгадает хотя бы одно слово, она получит дополнительно пять очков.



### Загадать слово

Используется только в чужой ход. Загадайте игроку чужой команды любое слово вместо задания, полученного на карте. Игрок должен сначала показать загаданное вами слово, а уже потом переходить к словам на вытянутой карте. Если чужая команда отгадает загаданное вами слово, за него она получит пять очков.





### Стоя спиной

В течение этого хода показывайте слова, стоя спиной к своей команде. Если команда отгадает хотя бы одно слово, она получит дополнительно пять очков.



### Дополнительная минута

В этот ход команда получает дополнительную минуту на выполнение задания.



### Грабёж

Используется только в чужой ход. В течение этого хода ваша команда может отгадывать слова и получать за них очки. Дополнительных очков за другие карты усложнений она при этом не получает. Вы не можете использовать «Грабёж», если уже посмотрели карту со словами.



### Пари

Используется только в чужой ход. Если чужая команда выполнит задание, отдайте ей десять очков или заберите себе её десять очков. Задание считается выполненным, если команда отгадала все слова в одной категории на вытянутой карте.

Обратите внимание: когда вы получаете очки или лишаетесь их не в свой ход (благодаря картам «Грабёж» или «Пари»), не заполняйте лишние ячейки турнирной таблицы. Исправляйте числа в уже занятых ячейках или фиксируйте изменения на полях.

### Пример хода с картами усложнений

Алла, Боря и Вова в одной команде. Они выбирают категорию «Выражение». Показывать будет Алла, потому что Боря и Вова уже показывали в предыдущие два хода. Алла берёт карту из колоды слов и видит выражение: «Квартирный вопрос испортил москвичей».

— Ребята, — говорит Алла своей команде, — я это не покажу. Сыграйте усложнение «Замена игрока».

Это усложнение позволяет Боре заменить Аллу, но Алла теперь не может отгадывать, так как уже видела карту. Она следит за временем. В это время команда соперников — Гриши, Даши и Зиновия — хочет посмотреть, что там за выражение такое, и Боря им показывает. После этого Гриша даёт ему усложнение «Закреть глаза».

Боря закрывает глаза и начинает объяснять. Вова легко отгадывает выражение, и Боря продолжает объяснять другие слова с карты — предмет и имя. Минута заканчивается.

За ход ребята заработали пять очков за выражение, два очка за предмет, три очка за имя и три очка за карту усложнения «Закреть глаза». Итого 13 очков. Вова записывает их в таблицу под символом своей команды напротив категории «Выражение».

## Как показывать слова

### Можно:

- Двигать любой частью тела, хоть ушами.
- Принимать любые позы, хоть на голове стоять.
- Жестами отвечать на вопросы отгадывающих.
- Рисовать жестами на стене или другой поверхности.
- Указывать на свою одежду, украшения или другие вещи, которые были при вас или на вас, когда вы получили задание.
- Показывать словосочетание за несколько приёмов, разбив его по словам.

### Нельзя:

- Разговаривать и издавать любые звуки (кроме выражения эмоций).
- Показывать на любые предметы не на себе.
- Брать окружающие предметы в руки, пользоваться ими.
- Артикулировать (произносить слова беззвучно, губами).
- Показывать отдельные буквы слов.
- Рисовать и оставлять видимые следы на любой поверхности.
- Показывать слово по слогам или другим частям.

### Авторы:

С. Мелимук  
Т. Бокарёв  
Д. Кибкало

### Художник

А. Зубов

### Разработка:

М. Половцев  
А. Половцева  
Д. Чупикин

### Вёрстка

Л. Савельева

### Текст

А. Давыдова

### Корректор

К. Ларина

### Эта игра хорошо сочетается с...

#### Ответ за 5 секунд

Весёлая викторина, где у вас всего 5 секунд на ответ. Самое то после «Крокодила».  
Или до.

#### Пятницей

Крутая и очень-очень простая игра, которая тоже здорово заходит на большую компанию.



Bo!



© ООО «Магеллан Производство», 2020.  
111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал, дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205.  
Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.  
И хватит читать мелкий шрифт – давайте играть!