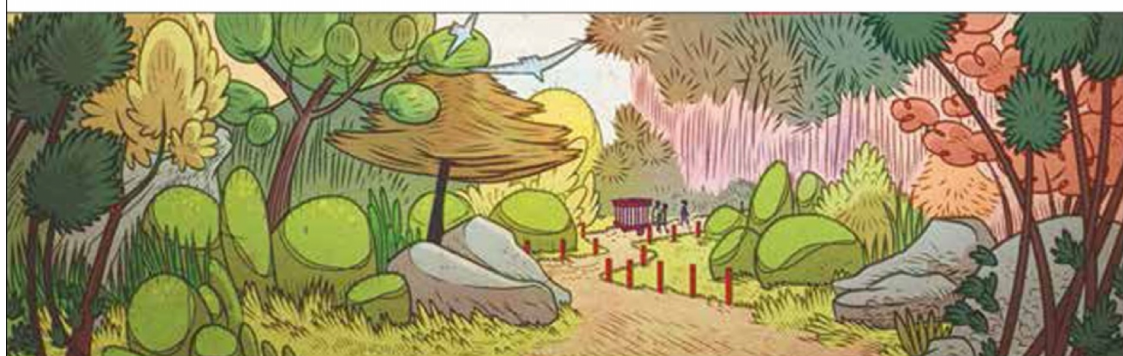


# TAKENOKO CHIBIS

ПОЛНОЕ НЕЖНОСТИ ДОПОЛНЕНИЕ ОТ АНТУАНА БОЗА И КОРЕНТАНА ЛЁБРА



ПРИШЛА ВОЛШЕБНАЯ ВЕСНА



*МАМЫ-ПАПЫ*

Брачный сезон у панд длится с марта по май. В неволе самец привыкает к тому, что ему не нужно прилагать усилий для поиска пищи, и теряет интерес к любой деятельности. К счастью, в этот период самка, забыв о еде, пытается завоевать сердце самца своим брачным зовом. Обычно у панд рождается один детёныш каждые полтора-два года, хотя бывают и исключения. Хлопот даже с одним малышом предостаточно, а если их... девять?!

*ПРАВИЛА ДОПОЛНЕНИЯ*

В этом дополнении появились новые элементы:



новые участки,



новые карты заданий,



одна новая фигурка мамы-панды и жетоны её малышей.

*ЭЛЕМЕНТЫ ИГРЫ*

1 фигурка мамы-панды



9 жетонов малышей панд  
(3 жёлтых, 3 розовых и 3 зелёных)



17 дополнительных  
сегментов бамбука



18 карт заданий  
(6 заданий по участкам, 6 заданий садовника и 6 заданий панды)



6 участков (с символом 🐼)

**ПОДГОТОВКА К ИГРЕ**

Перемешайте 6 новых участков с участками из базовой игры.



Сформируйте 3 колоды карт заданий из базовой игры и этого дополнения в соответствии с их категориями, тщательно перемешайте каждую из них и положите на стол рубашкой вверх.




Неподалёку поместите фигурку мамы-панды и жетоны её малышей.


**МАМА-ПАНДА**

Мама-панда – новый персонаж в бамбуковом саду императора! Её легко отличить по фигурке.

**Ввод в игру**

В отличие от фигурок садовника и панды, фигурка мамы-панды не участвует в начале игры. Она появляется тогда, когда впервые за игру один из игроков выкладывает участок с символом . Тогда фигурку мамы-панды немедленно помещают на этот участок.

**Движение**

Фигурка мамы-панды перемещается тогда, когда игрок добавляет в бамбуковый сад участок с символом . В других случаях фигурка мамы-панды перемещается так же, как обычная панда:

– игрок передвигает маму-панду по прямой линии, не менее чем на один участок;  
ИЛИ

– игрок передвигает панду на любой участок по своему выбору, если на погодном кубике выпадает символ *Гроза*.

*Примечание: Игрок, который выбрал действие движения, должен решить, кого он будет передвигать – обычную панду или маму-панду.*

**Действие**

Когда мама-панда заканчивает своё движение на участке, она не ест бамбук, как обычная панда. Вместо этого на свет может появиться малыш панды.



Если мама-панда закончила своё движение на одном участке с пандой, то игрок, который передвигал маму-панду, может вернуть в общий запас сегмент бамбука любого цвета, чтобы получить жетон малыша панды такого же цвета.

**Это правило действует только в том случае, если мама-панда передвинулась на участок с пандой, но не наоборот.**

### МАЛЫШИ ПАНДЫ

Всего в игре 9 жетонов малышей панды, по 3 каждого цвета (жёлтый, розовый и зелёный). С обратной стороны жетона указан один из 3 бонусов:



**Орошение:** Игрок берёт из резерва оросительный канал.



**Улучшение:** Игрок берёт из резерва одно из улучшений на свой выбор.



**Изменение задания:** Игрок возвращает одну карту задания из своей руки и кладёт её под колоду карт заданий соответствующей категории. После этого он берёт в руку верхнюю карту из колоды заданий любой категории.

Заработав жетон малыша панды какого-либо цвета, игрок берёт из запаса любой жетон этого цвета и сразу использует бонус этого жетона.

### Жетоны малышей панды

Каждый бонус встречается на жетоне каждого цвета только один раз.

В игре только 3 жетона малышей панды каждого цвета. Если в резерве не осталось жетонов какого-либо цвета, то малыш панды такого цвета уже не может появиться до конца игры.

В конце игры каждый жетон малыша панды у игрока приносит ему 2 очка.



**НОВЫЕ КАРТЫ ЗАДАНИЙ****Участки**

Для выполнения этого задания в центре **должен быть** участок с символом 🐼, и к нему **должны** прилегать два участка указанного цвета. Все участки должны быть орошаемыми.



Для выполнения этого задания количество орошаемых участков **должно быть** не менее указанного на бамбуковом саду числа.

**Садовник**

Для выполнения этого задания в бамбуковом саду **должен быть** по крайней мере один бамбук высотой 2, один – высотой 3 и один – высотой 4 указанного цвета.



Для выполнения этого задания в бамбуковом саду **должно быть** по крайней мере указанное число бамбука высотой не менее 2.

**Панда**

Для выполнения этого задания у игрока в запасе должно быть указанное количество секций бамбука, которые игрок возвращает в общий запас в тот момент, когда панда находится на участке с прудом (это может быть участок из базовой игры или из этого дополнения). Если в начале хода игрока панда уже находится на таком участке, то игроку не нужно перемещать панду для выполнения этого задания.

**НОВЫЕ УЧАСТКИ**

Новые участки выкладываются по тем же правилам, как и участки из базовой игры: участок должен соприкоснуться с особой «областью с прудом» И/ИЛИ с двумя находящимися в игре участками. На всех новых участках есть символ 🐼.



## Сад камней

На таком участке может вырасти бамбук всех трёх цветов. При орошении этого участка на него добавляют по сегменту бамбука каждого из трёх цветов. Если на таком участке остановился садовник, то он выращивает на нём по сегменту бамбука всех трёх цветов, а также секции бамбука на всех соседних орошённых участках.



### Пояснения:

- Если садовник остановился на соседнем участке, то в саду камней вырастает бамбук соответствующего цвета.
- Панда, попавшая в сад камней, съедает один сегмент бамбука на выбор игрока, переместившего панду.
- Если на погодном кубике выпал дождь, а игрок хочет применить его действие к саду камней, то в нём вырастает только одна секция бамбука выбранного игроком цвета.
- При выполнении заданий считается, что участок с садом камней относится ко всем трём цветам.
- Улучшение, добавляемое на участок с садом камней, действует на бамбук всех трёх цветов.

## Священные горы (зелёная, жёлтая и розовая)

Когда садовник останавливается на священной горе, то на все орошённые участки (а не только на соседние) соответствующего цвета добавляется по одному сегменту бамбука.

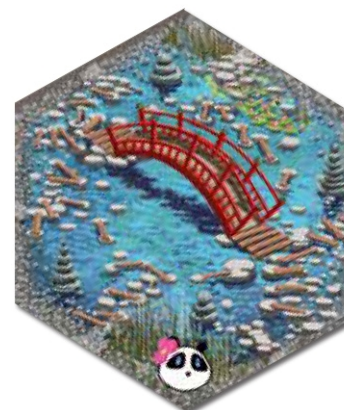
На священную гору можно добавлять улучшение, в соответствии с правилами базовой игры.



## Небесный пруд

Небесный пруд обладает теми же свойствами, что и область с прудом из базовой игры:

- все соседние с ним участки считаются орошёнными;
- от него может начинаться новая сеть оросительных каналов;
- фигурки могут проходить через этот участок, а также останавливаться на нём;



– на нём не может расти бамбук.

### Хижина садовника

Когда садовник останавливается на этом участке, игрок может взять верхние карты заданий из колоды каждой категории, выбрать одну из них и взять её себе в руку. Оставшиеся две карты кладутся под колоды карт заданий соответствующих категорий.



#### Пояснения:

- У этого участка нет определённого цвета.
- На этом участке не может расти бамбук.
- Фигурки могут проходить через этот участок, а также останавливаться на нём.

### ВАРИАНТЫ ИГРЫ

Следующие варианты игры можно использовать как с этим дополнением, так и без него.

### Гурман

Панда не может есть самые первые сегменты бамбука – только верхние сегменты более высокого бамбука.

### Разнообразие

В конце игры каждый комплект выполненных заданий всех трёх разных видов (Участки/Садовник/Панда) приносит игроку 3 дополнительных очка.

**Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!**

**Авторы игры:** Антуан Боза и Корентан Лёбра

**Перевод на русский язык:** Игорь Ларченко

© Matagot – 96, rue Miromesnil - 75008 Paris - France

© Bombyx – 3, rue de la Mairie - 29000 Quimper - France